

*Parrocchia Di Masano*

*Campo Estivo Ragazzi  
Madonna di Campiglio  
22 – 31 luglio 2015*



*Questo libretto appartiene a .....*





## *Perché una vacanza con l'Oratorio?*

*Già chiamarla vacanza è errato! Perché?*

*Il termine più appropriato sarebbe campo estivo, campeggio o campo scuola secondo la buona tradizione degli Oratori ambrosiani. Infatti la parola "vacanza" è qualcosa che fa pensare al fare ciò che si vuole... con l'Oratorio invece è un tempo di condivisione, di crescita, di riflessione, di preghiera comunitaria, di gioia, di scoperta dell'altro da me, di riscoperta dei valori più veri che ci accomunano come cristiani.*

*Allora... Buon Campo!*



# La storia

Un sogno accomuna due bambini, Carl ed Ellie: diventare esploratori e raggiungere il Sud America e le cascate del Paradiso. I due bambini crescono e si sposano, vivono in una casetta linda, ordinata e piena di amore, mentre lui, per vivere, vende palloncini. Finché l'adorata Ellie muore, lasciando Carl da solo con sogni in comune mai realizzati. Ora, settantottenne, decide di onorare la memoria



della moglie e fare qualcosa anche per se stesso, fuggendo da un mondo che non capisce più e che circonda la sua casa con ruspe e demolizioni. Decide di partire e raggiungere le cascate del Paradiso: la sua fuga è di quelle che non si scordano, migliaia di palloncini colorati sollevano la casetta, su, in alto, verso le nuvole e i sogni. Carl Fredricksen non ha previsto di avere un ospite nel

suo viaggio, Russell, un ragazzino boy scout, tanto petulante nel suo entusiasmo e grassoccio, quanto simpatico e goffo. I due si troveranno uniti in un'avventura che li porterà in territori affascinanti e inesplorati, alle prese con un esploratore incattivito, un uccello di specie mai conosciuta e un buffo cane che parla attraverso un collare.

# I personaggi

**Carl Fredricksen** - il 78enne che sogna di raggiungere le Cascate Paradiso come desiderava sua moglie Ellie.





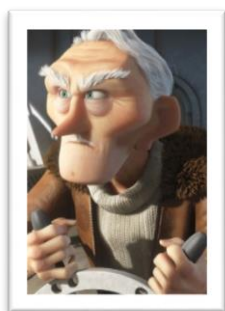
**Russell** - il bimbo boy scout di 8 anni.

**Kevin** - uccello femmina alto 4,50 m incapace di volare, simile ad un incrocio fra un pavone e uno struzzo, che Muntz vuole catturare.



**Dug** - un tenerissimo cane di razza Golden Retriever che aiuta i protagonisti,

**Beta, Alfa e Gamma** - un rottweiler, un doberman e un bulldog.



**Charles F. Muntz** L'esploratore 92enne che sfrutta Carl e Russell.



# Attività

*Leggiamo la trama e i personaggi della storia poi guardiamo insieme il film.*

*Alla fine parliamo di uno dei temi del film: l'Amicizia: l'amicizia fra Elli e Carl che poi si trasforma in qualcos'altro, l'amicizia fra i personaggi del film, l'amicizia fra di noi.*

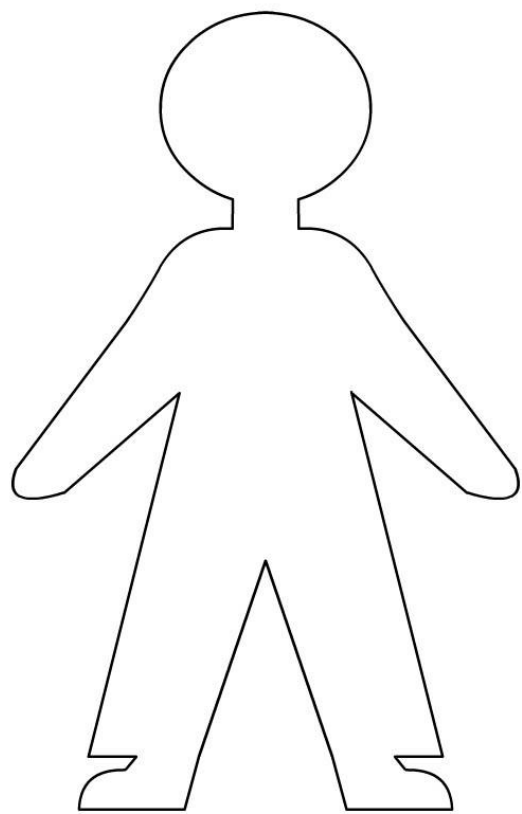
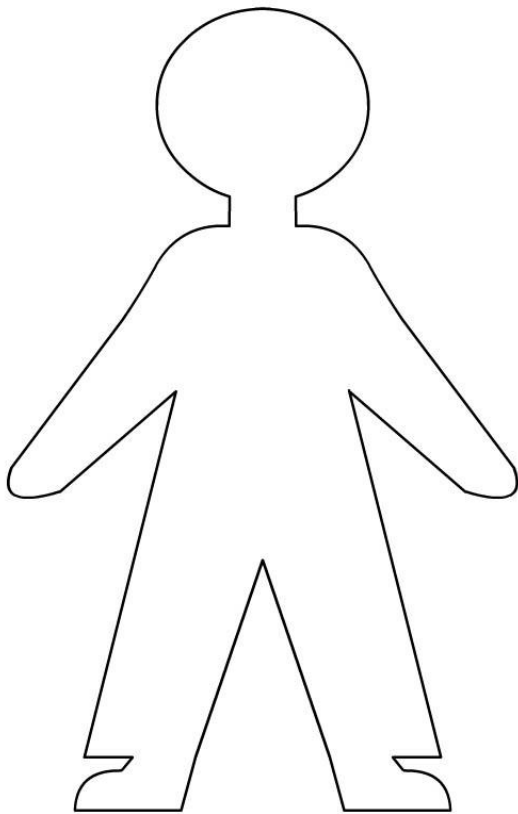
*Quando l'amicizia è vera e sincera fa fare grandi cose!*



## *A proposito di Amicizia fra di noi:*

*Si realizzano due sagome stilizzate (oppure puoi utilizzare quelle qui sotto): una rappresenta l'amico che abbiamo o che vorremmo avere, l'altra rappresenta noi stessi.*

*Sulla prima sagoma elenchiamo le qualità che il nostro amico ideale dovrebbe avere, sulla seconda vengono elencate le caratteristiche che dovremmo avere noi se vogliamo essere dei veri amici.*



*Oggi impariamo a conoscerci meglio con il gioco delle carte d'identità:*

*Nella pagina seguente trovate una carta d'identità bianca. Dovete compilarla senza dire a nessuno le scelte crocetate e senza scrivere nomi. Tagliate e piegate il foglio in quattro. Tutte le carte d'identità vengono messe all'interno di un contenitore e mischiate. Ciascun ragazzo ne dovrà pescare una e, attraverso di essa, scoprire di chi si tratta.*



# Carta d'identità

**CAPELLI:** A) lunghi B) corti C) lisci D) ricci

**OCCHI:** colore  
.....

**VISO:** A) ovale B) tondo C) paffutello D) squadrato

**MI DEFINISCO:** A) socievole B) timido C) allegro D) nervosetto

**Cantante o gruppo musicale preferito**

.....  
.....

**Programma preferito**

.....  
.....

**Il mio film preferito**

.....  
.....

**L'attore/attrice che mi piace di più**

.....  
.....

**Sono bravo/a a fare...**

.....  
.....

**La mia materia scolastica preferita è...**

.....  
.....

**La cosa da mangiare che mi piace tantissimo**

.....  
.....

**Il mio sogno da grande**

.....  
.....

**Se fossi un animale sarei...**

.....  
.....



## *Il gioco dei “pesi”*

*Il tema di questa attività prende spunto dai palloncini di Carl.*

*Quale significato hanno i suoi palloncini?*

*Per andare a salvare Kevin e Russel, Carl si libera del peso dei vecchi mobili: ora la casa può volare più in alto.*

*Cosa ci insegna questo?*

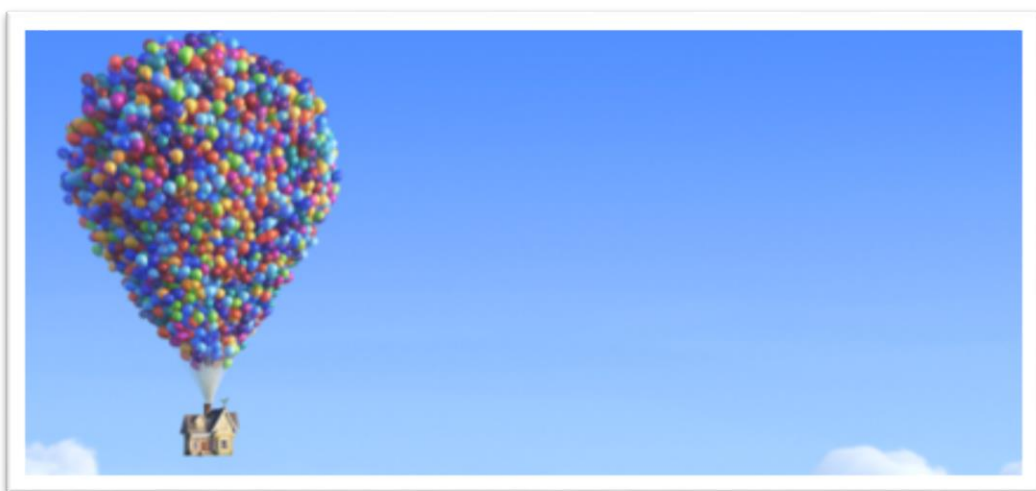
*E ora giochiamo .....*

*Prepariamo la nostra “mongolfiera che ci permette di volare alto.*

*Scegliamo fra le cose elencate (oggetti e palloncini) qui sotto quelle che riteniamo “indispensabili” per il viaggio.*

*Ciascun ragazzo può portare al massimo 10 kg di oggetti.*

*Bisogna tener conto che per volare la casetta ha bisogno di almeno 7 palloncini (anch'essi hanno un peso).*



## *Gioca dei pesi*

Per far volare la tua casetta puoi portare al massimo 10 kg di oggetti. Tieni conto che per volare la casetta ha bisogno di almeno 7 palloncini (anch'essi hanno un peso).

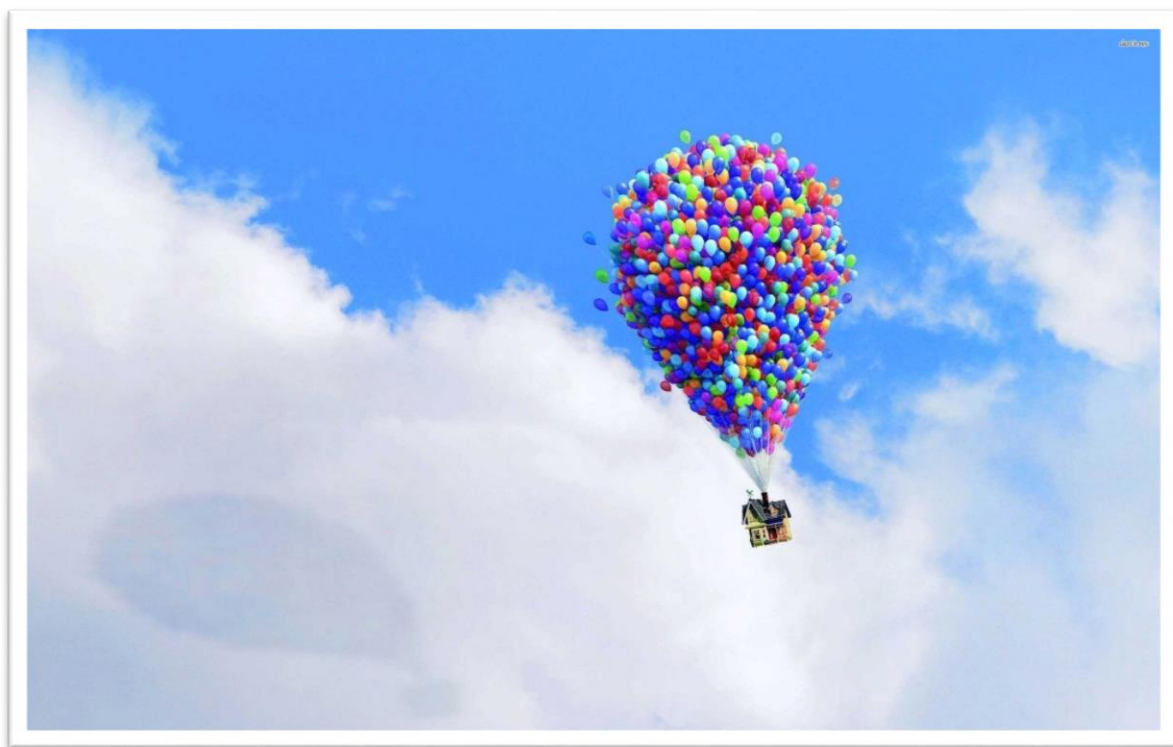
<i>oggetti</i>		<i>palloncini</i>	
Tv	3,0 KG	Amicizia	0,5 KG
Pc	1,5 KG	Condivisione	3 ETTI
Wii	1,0 KG	Sogno	4 ETTI
Cellulare	0,5 KG	Pazienza	1 ETTO
Acqua	1,0 KG	Umiltà	2 ETTI
Cibo	2,0 KG	Fiducia	0,5 KG
Caramelle	2 ETTI	Solidarietà	2 ETTI
Libro	0,5 KG	Rispetto	4 ETTI
Cuscino	2 ETTI	Fede	1,0 KG
Costume	1 ETTO	Amore	0,5 KG
I Pod	1 ETTO	Accoglienza	3 ETTI
I Pad	6 ETTI	Cammino	0,5 KG

## *Gioco dell'oca*

*La storia del film Up è una bellissima avventura, un viaggio dove si intrecciano l'amicizia, il sogno, un obiettivo da raggiungere e molto altro.*

*Proviamo a costruire insieme un gioco dell'oca rivisto pensando all'avventura dei nostri amici.*

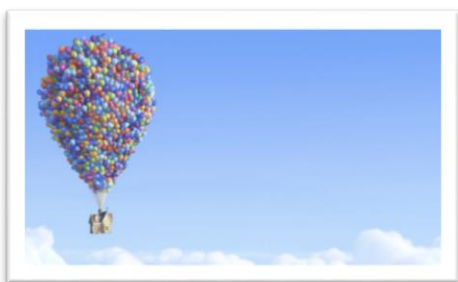




*“Grazie per l’avventura!  
Ora va’ e vivine un’altra”  
(Ellie)*



## *Pagina delle dediche e dei saluti*



*Parrocchia di Masano  
Madonna di Campiglio 22 – 31 luglio 2015  
Campo estivo ragazzi*